



S.G.B.A.T.O.S.



TORNEO DE FUTBOL 8 (ocho) 2023

“COPA SGBATOS”

Categoría Veteranos

REGLAMENTO GENERAL

A. PUNTOS MAS IMPORTANTES

1. Los jugadores que quieran participar, no deberán estar bajo tareas livianas (Empresa) al momento de la inscripción y durante el transcurso del Torneo
2. Las jefaturas son las responsables de autorizar la participación del personal a su cargo, garantizando la operación continua del servicio.
3. Las Comisiones Internas coordinarán la presentación de los Certificados de Aptitud Física de cada jugador. Jugador que no presente este Certificado no podrá participar del Torneo.
4. Los partidos se jugarán los días SABADOS, en caso de suspensión por cuestiones climáticas u otros motivos, existe la posibilidad de reprogramarlo para algún Domingo, respetando horarios y canchas asignadas.
5. Los jugadores participantes del torneo, serán afiliados a nuestro gremio y/o empleados de nuestro gremio, los cuales antes de cada partido y al momento de la firma de planilla, deberán presentar el carnet de Afiliado o de Aysa o el que indique la organización, SIN EXCEPCION.
6. **EQUIPO QUE NO SE PRESENTE A JUGAR (3) TRES DE LAS FECHAS PROGRAMADAS SERA AUTOMATICAMENTE DADO DE BAJA DEL TORNEO**

1. Constitución de los equipos.

- Cada equipo estará conformado, como máximo, por:
8 jugadores (incluyendo al arquero)
- La categoría permitida para este torneo será a partir de clase 1983. (Pueden jugar los que tienen 39 años y cumplen los 40 dentro del año del torneo)
- Cada equipo deberá presentarse provisto de:
 - * (1) Un juego de camisetas con sus respectivos números.
 - * (1) Una pelota de fútbol en óptimas condiciones.
 - * (1) Capitán que dentro de la cancha deberá estar identificado con brazalete
 - * (1) Delegado / director técnico quien será responsable por el comportamiento de sus jugadores, dentro y fuera de la cancha

2. Tiempo de juego

- Se jugarán dos tiempos de 30 minutos con 10 de descanso.

3. Reglas generales

- El torneo se jugará en zonas clasificando los primeros 8 (ocho) de cada zona a Octavos de final. Los ganadores pasaran a Cuartos de Copa Sgbatos y los perdedores pasaran a Cuartos de la copa Repechaje.
- El saque de meta será con la mano pudiendo el arquero tirar la pelota en el piso fuera del área haciendo un pique y patear el mismo.
- **El gol será valido desde cualquier lugar de la cancha.**
- Se otorgarán 2 (dos) puntos al equipo ganador, 1 (uno) puntos por partido empatado.
- Los partidos se jugaran, con 1 (un) solo arbitro sin offside.
- La acreditación de los jugadores se realizará 5 minutos antes de la iniciación del partido, debiendo el Capitán o el Delegado corroborar que las planillas de ambos Equipos estén correctas y presentando carnet que indique la organización. SIN EXCEPCION.
- El equipo que ingrese a la cancha a algún jugador no acreditado o no incluido en la planilla de inscripción no sumará puntos y se les darán los mismos al equipo contrario.
- Esta **prohibido** el uso de botines con **taponos de aluminio**.
- Para comenzar el partido se deberá presentar **como mínimo un total de 5 jugadores**, el equipo que no logre reunir esta cantidad mínima se considerará EQUIPO NO PRESENTADO y no sumara puntos, al equipo contrario se le dará por ganado el partido por **DOS GOLES A CERO**.
- Un jugador inscripto para un equipo no podrá participar en ningún otro equipo durante todo el torneo. El jugador que así lo hiciere quedará **EXPULSADO** de dicho torneo y el equipo que lo haya incorporado será sancionado con la quita de 3 (TRES) puntos, a la finalización del torneo.
- El equipo que quede en la cancha con menos de 5 **jugadores** quedara automáticamente descalificado, dándosele por **perdido** el partido por DOS GOLES A CERO si iba ganando o empatando o por el resultado real si iba perdiendo.
- En caso que el arquero tome el balón con las manos, pasado por un compañero intencionalmente con el pie, se sancionará con un tiro libre indirecto.
- Los cambios serán ilimitados, pudiendo ingresar nuevamente el jugador que haya salido.
- Los equipos que no se presenten más a jugar o falte 3 (TRES) veces a alguna de las fechas programadas se le dará por perdidos todos los partidos jugados hasta ese momento, y se le darán por ganados a todos los equipos que hallan jugado con el mismo , por (2) dos goles a (0) cero. Lo mismo a los equipos restantes que según fixture les tocaba enfrentar.
- **Los equipos inscriptos en el torneo deberán afrontar el compromiso, los que abandonen el torneo con jugadores anotados en la lista de buena fe, no podrán participar en ningún otro equipo durante el torneo.**

- **GUARDIAS:** Cuando un equipo, la mayoría de sus jugadores se encuentren afectados por una guardia de emergencia, automáticamente se postergará el partido. Cuando se trate de una guardia programada deberá ser informada a la Comisión de Deportes por intermedio de la comisión interna, con hasta 48 hs de anticipación.
- **Cualquier duda/inquietud o reclamo respecto al equipo contrario deberá hacerse antes de comenzado el encuentro. Una vez finalizado el mismo no se dará lugar a ninguna petición.**
- La premiación para el goleador del torneo, se computará todos los goles hasta el final del torneo.
- La premiación de vaya menos vencida se decidirá una vez finalizado el torneo por promedio.
- En caso de empate en puntos, goles, goles en contra y diferencia entre dos equipos en la primera o segunda ronda, se definirá como mejor clasificado al equipo que en sus respectivos enfrentamientos haya sido el ganador.

4. Penalidades

- El equipo que incluya un jugador inhabilitado para jugar, perderá los puntos en disputa, siendo este jugador suspendido por el resto del CAMPEONATO.
- No podrá haber acuerdo entre dos equipos, para que un jugador inhabilitado juegue un encuentro. De producirse este hecho, el jugador será suspendido por el resto del CAMPEONATO y los dos equipos serán sancionados con la quita de SEIS puntos al finalizar el torneo.
- Si un jugador es expulsado con roja directa le corresponderá **2 (DOS)** partidos de suspensión como mínimo y según informe del árbitro.
- Cuando la expulsión provenga de **2 (DOS)** tarjetas amarillas en el mismo encuentro **1 (UN)** partido de suspensión.
- Todo jugador que fuera expulsado por agresión física al arbitro, jugador rival, compañero o mesa de control aun después de haber finalizado el partido y sin haberse retirado los equipos de la cancha será **EXPULSADO DEL TORNEO. LA SANCION SERA UN AÑO DE SUSPENSIÓN.**
- Cuando lo relatado en el punto anterior suceda con dos o más jugadores de un equipo la **EXPULSION** será para todo el equipo.
- Cada equipo **DELEGADO Y JUGADORES**, serán responsable de la conducta o agresión originada o promovida por su hinchada o simpatizantes, si existiese dicha situación hará que el equipo sea **EXPULSADO DEL TORNEO.**
- Si la agresión a algún miembro del cuerpo arbitral, sea consumada por dos o más jugadores serán sancionados como **AGRESION COLECTIVA** y el partido será **SUSPENDIDOS** en forma automática y los puntos se le otorgaran al equipo contrario y el equipo agresor será **EXPULSADO DEL TORNEO.**
- **La mesa de control NO tomara decisiones arbitrales del encuentro.**

Los antecedentes desfavorables que tengan **JUGADORES O EQUIPOS** en torneos anteriores, serán tenidos en cuenta para la evaluación de posibles sanciones.

ACLARACION: Toda situación no prevista en este reglamento será definida por los organizadores del torneo y/o las respectivas mesas de control, capacitadas para tal fin.